

3. Sui premi di cui al comma 1 di importo superiore a 500,00€ è trattenuto un diritto pari al 6% , sulla parte della vincita eccedente euro 500,00, dovuto all'erario.

Art. 6  
(Biglietti)

1. Il lay.out del biglietto, unico e non modificabile, è visionabile sui siti: [www.aams.gov.it](http://www.aams.gov.it) e [www.grattaevinci.com](http://www.grattaevinci.com)..
2. E' vietata qualunque riproduzione del biglietto da parte di soggetti non autorizzati.
3. Ciascun biglietto dovrà essere dotato di codici di validazione, coperti dalla patina da grattare, da utilizzare per accertare se il biglietto presentato all'incasso risulti o meno vincente e l'eventuale entità del premio spettante, nonché per la ricostruzione informatica del biglietto, ove necessaria.

Art.7  
(Meccanica di gioco)

1. Si devono scoprire i numeri celati dai lingotti presenti nella sezione contraddistinta dalla scritta "Numeri Vincenti" e il numero "Bonus" e quelli celati dalle dodici conchiglie presenti nella sezione contraddistinta dalla scritta "I Tuoi Numeri". Se uno o più dei "Numeri Vincenti" è presente una o più volte ne "I Tuoi Numeri" si vince il premio o la somma dei premi corrispondenti.  
Se ne "I Tuoi Numeri" si trova il numero "Bonus" si raddoppia il premio corrispondente.  
Se ne "I tuoi numeri si trova l'immagine di una "Stella marina" si vincono 150 euro; se si trova l'immagine dei "lingotti" si vincono tutti i premi dell'area di gioco.
2. Qualora sul biglietto si rilevino più premi la vincita è data dalla somma complessiva dei premi vinti.

Art.8  
(Pagamento delle vincite)

1. Per ottenere il pagamento della vincita i biglietti presentati devono essere: originali, integri, non contraffatti o manomessi in nessuna parte, completi ed emessi da Lotterie